



หน่วยที่ 8 เสียง

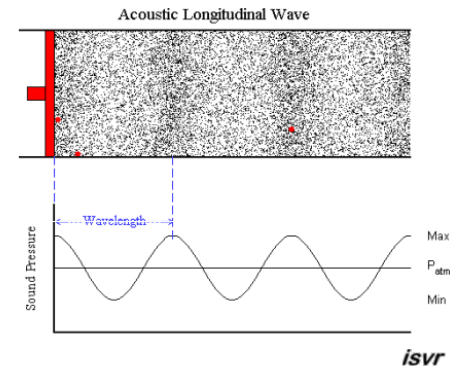
ตอนที่ 8.1 คลื่นเสียง

ตอนที่ 8.2 การได้ยิน



ตอนที่ 8.1 คลื่นเสียง

- ความเร็วและความเข้มของคลื่นเสียง
- การแทรกสอดของคลื่นเสียง
- บีตส์



http://www.isvr.soton.ac.uk/SPCG/Tutorial/Tutorial/Tutorial_files/Web-basics-nature.htm



ความเร็วและความเข้มของคลื่นเสียง

การกระจัดของอนุภาคตัวกลางของคลื่นเสียง

$$y(x, t) = A \cos(kx - \omega t)$$

A คือ แอมพลิจูด

k คือ เลขคลื่น

ω คือ ความถี่เชิงมุม

ความดันที่เปลี่ยนแปลงของตัวกลางที่เสียงเคลื่อนที่ มีค่าเท่ากับ

$$\Delta p(x, t) = -B \frac{\partial y}{\partial x}$$

$\Delta p(x, t)$ ความดันที่เปลี่ยนแปลงของตัวกลาง

B คือ มอดุลัสเชิงปริมาตร

เมื่อพิจารณาแรงจากความดันจะได้ว่า

$$\rho \frac{\partial^2 y}{\partial t^2} = B \frac{\partial^2 y}{\partial x^2}$$

ρ คือ ความหนาแน่นของของไหล

$$\frac{\partial^2 y}{\partial x^2} = \frac{\rho}{B} \frac{\partial^2 y}{\partial t^2}$$

เปรียบเทียบกับสมการคลื่น

$$\frac{\partial^2 y}{\partial x^2} = \frac{1}{v^2} \frac{\partial^2 y}{\partial t^2}$$

v คือ ความเร็วของคลื่น

ได้ว่า

$$v = \sqrt{\frac{B}{\rho}}$$



กรณีของไหล



กำลังของคลื่นเสียง

$$P = Fv$$

$$P = F \frac{\partial y}{\partial t}$$

$$F = \Delta p S$$

$$P = \Delta p S \frac{\partial y}{\partial t}$$

ความเข้ม I คือกำลังต่อหนึ่งหน่วยพื้นที่

$$I = \frac{P}{S} = \Delta p \frac{\partial y}{\partial t}$$

จาก ความดันที่เปลี่ยนไป
ของตัวกลาง

$$\Delta p(x,t) = -B \frac{\partial y}{\partial x}$$

$$I = \frac{P}{S} = -B \frac{\partial y}{\partial x} \frac{\partial y}{\partial t}$$



ความเร็วของคลื่นเสียงในของไหล

- ของเหลว
- แก๊ส

$$v = \sqrt{\frac{B}{\rho}}$$

B คือ มอดุลัสเชิงปริมาตร

ρ คือ ความหนาแน่นของของไหล

ความเร็วของคลื่นเสียงในของแข็ง

$$v = \sqrt{\frac{Y}{\rho}}$$

Y คือ มอดุลัสของยัง ของของแข็ง

ρ คือ ความหนาแน่นของของแข็ง



$$I = \frac{P}{S} = -B \frac{\partial y}{\partial x} \frac{\partial y}{\partial t}$$

$$\frac{\partial y}{\partial x} = -kA \sin(kx - \omega t)$$

$$\frac{\partial y}{\partial t} = \omega A \sin(kx - \omega t)$$

ความเข้มของคลื่นเสียงที่มีลักษณะเป็นฟังก์ชันไซน์

$$I = B \omega k A^2 \sin^2(kx - \omega t)$$

ความเข้มเฉลี่ยของคลื่นเสียงที่มีลักษณะเป็นฟังก์ชันไซน์

$$I_{ave} = \frac{1}{2} B \omega k A^2$$



$$\Delta p = -B \frac{\partial y}{\partial x} = BkA \sin(kx - \omega t)$$

$$\Delta p_{\max} = BkA$$

$$\Delta p = \Delta p_{\max} \sin(kx - \omega t)$$

$$I_{ave} = \frac{1}{2} B \omega k A^2$$

$$I_{ave} = \frac{(\Delta p_{\max})^2 \omega}{2Bk}$$

$$\omega = kv$$

$$v = \sqrt{\frac{B}{\rho}} \Rightarrow B = v^2 \rho$$

กรณี 1 มิติ $I_{ave} = \frac{(\Delta p_{\max})^2}{2v\rho}$

กรณี 3 มิติ $I_{ave} = \frac{P_{ave}}{4\pi r^2}$



จงหาอัตราเร็วของเสียงใน He ซึ่งมีน้ำหนักโมเลกุล 0.0040 kg/mol และ $\gamma = C_p/C_v = 1.63$ ที่อุณหภูมิ 310 เคลวิน



ความเร็วของคลื่นเสียงในแก๊สอุดมคติ

$$v = \sqrt{\frac{\gamma RT}{M}}$$

$$\gamma = C_p/C_v$$

T อุณหภูมิสัมบูรณ์ (เคลวิน)

M น้ำหนักโมเลกุล

C_p ความจุความร้อนโมลาร์ของแก๊ส ที่ความดันคงตัว

C_v ความจุความร้อนโมลาร์ของแก๊ส ที่ปริมาตรคงตัว

$$R = 8.31 \text{ J} \cdot \text{mol}^{-1} \cdot \text{K}^{-1}$$



ตัวอย่างที่ 1 ความเร็วของเสียงในน้ำทะเลเท่ากับ 1,533 m/s จงหา มอดูลัสเชิงปริมาตร (ในหน่วย N/m²) ของน้ำทะเลที่มีความหนาแน่น $1.025 \times 10^3 \text{ kg/m}^3$



ตัวอย่างที่ 2 โมดูลัสของยังของอลูมิเนียมเท่ากับ $7.02 \times 10^{10} \text{ N/m}^2$
ถ้าอัตราเร็วของเสียงในอลูมิเนียมเท่ากับ 5.1 km/s จงหาความหนาแน่น
ของอลูมิเนียม



การแทรกสอดของคลื่นเสียง

การแทรกสอดของเสียงเป็นไปตามหลักของการซ้อนทับของคลื่น



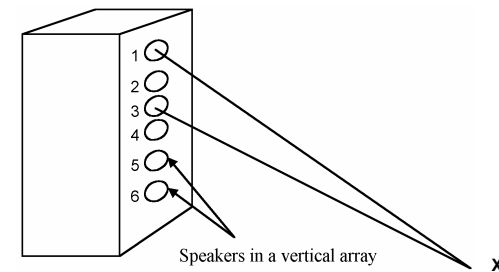
isvr

http://www.isvr.soton.ac.uk/SPCG/Tutorial/Tutorial/Tutorial_files/Web-inter-superp.htm

ตัวอย่างที่ 3 ถ้าหูของมนุษย์ได้ยินเสียงความถี่ 1 กิโลเฮิรตซ์ ด้วย
ความเข้มต่ำสุด $10^{-12} \text{ วัตต์/เมตร}^2$ จงหาแอมพลิจูดความดันของเสียงนี้
กำหนดอัตราเร็วของเสียงในอากาศเป็น 343 เมตร/วินาที และความ
หนาแน่นของอากาศเท่ากับ $1.20 \text{ กิโลกรัม/เมตร}^3$



$$2.87 \times 10^{-5} \text{ N/m}^2$$



บีตส์

เมื่อคลื่น จากแหล่งกำเนิดมีความถี่ต่างกัน



$$y = B \sin 2\pi \left(\frac{f_1 + f_2}{2} \right) t$$

ดังนั้นคลื่นรวมจะมีความถี่เฉลี่ยเป็น $\left(\frac{f_1 + f_2}{2} \right)$

แอมพลิจูดรวมเป็น $B = 2A \cos 2\pi \left(\frac{f_1 - f_2}{2} \right) t$

แอมพลิจูดรวมเป็นฟังก์ชันของเวลา



$$y_1 = A \sin 2\pi f_1 t$$

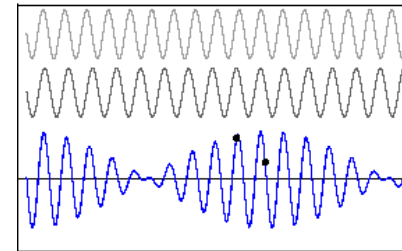
$$y_2 = A \sin 2\pi f_2 t$$

$$y = y_1 + y_2$$

$$y = A \sin 2\pi f_1 t + A \sin 2\pi f_2 t$$

$$y = A \left[2 \sin 2\pi \left(\frac{f_1 + f_2}{2} \right) t \cdot \cos 2\pi \left(\frac{f_1 - f_2}{2} \right) t \right]$$

$$y = \left(A \cos 2\pi \left(\frac{f_1 - f_2}{2} \right) t \right) \left(2 \sin 2\pi \left(\frac{f_1 + f_2}{2} \right) t \right)$$



<http://www.kettering.edu/~drussell/Demos/superposition/superposition.html>

$$B = 2A \cos 2\pi \left(\frac{f_1 - f_2}{2} \right) t$$



ค่าของแอมพลิจูด B จะมีค่า**สูงสุด**เมื่อ

$$\cos 2\pi \left(\frac{f_1 - f_2}{2} \right) t = \pm 1 = \cos n\pi \quad \text{โดยที่ } n = 0, 1, 2, 3, \dots$$

$$2\pi \left(\frac{f_1 - f_2}{2} \right) t = n\pi \quad t = \frac{n}{f_1 - f_2}$$

ในช่วงค่าสูงสุดสองค่า ที่ติดกันคือ $\Delta t = t_2 - t_1 = \frac{1}{f_1 - f_2}$

จำนวนค่าสูงสุดในเวลา 1 วินาที คือ $\frac{1}{\Delta t} = f_1 - f_2$

$$B = 2A \cos 2\pi \left(\frac{f_1 - f_2}{2} \right) t$$



ค่าของแอมพลิจูด B จะมีค่า**ต่ำสุด**เมื่อ

$$\cos 2\pi \left(\frac{f_1 - f_2}{2} \right) t = 0 = \cos (2n+1) \frac{\pi}{2} \quad \text{โดยที่ } n = 0, 1, 2, 3, \dots$$

$$2\pi \left(\frac{f_1 - f_2}{2} \right) t = (2n+1) \frac{\pi}{2} \quad t = \frac{2n+1}{2(f_1 - f_2)}$$

ในช่วงค่าต่ำสุดสองค่า ที่ติดกันคือ $\Delta t' = t_2 - t_1 = \frac{1}{f_1 - f_2}$

จำนวนค่าต่ำสุดในเวลา 1 วินาที คือ $\frac{1}{\Delta t'} = f_1 - f_2$

การเปลี่ยนค่าของแอมพลิจูดระหว่างค่าสูงสุดค่าหนึ่งกับค่าต่ำสุดที่อยู่ถัดไป เรียกว่า**บีตส์** และจำนวนบีตส์ใน 1 วินาที คือ

$$N = |f_2 - f_1| = f_b$$

ถ้าความถี่ทั้งสองเท่ากัน ($f_1 = f_2$) พอดีความถี่ของบีตส์จะเท่ากับศูนย์ และไม่มีบีตส์เกิดขึ้นเลย

เราประยุกต์ใช้ผลของบีตส์ในการปรับความถี่ของเครื่องเสียง

ตัวอย่างที่ 5 เมื่อเคาะส้อมเสียงสองอันพร้อมกัน ปรากฏว่าได้ยินเสียง บีตส์ 3 ครั้งในหนึ่งวินาที ถ้าส้อมเสียงอันหนึ่งทราบความถี่ที่แน่นอนว่า เท่ากับ 440 เฮิรตซ์ จงหาความถี่ของส้อมเสียงอีกอันหนึ่ง



ตัวอย่างที่ 6 แหล่งกำเนิดเสียงชนิดหนึ่งกระจายเสียงอย่างสม่ำเสมอใน

ทุกทิศทางด้วยกำลัง $P = 1.0048 \text{ W}$

a) จงหาความเข้มของเสียงที่ระยะทาง 2, 4 และ 5 เมตร จากแหล่งกำเนิด

b) จงหาระดับความดังของเสียง (sound level) ในหน่วยเดซิเบลที่ระยะทาง 2, 4 และ 5 เมตรจากแหล่งกำเนิดเสียง ($\beta = 10 \log \frac{I}{I_0}$)



a) 0.02, 0.005, 0.0032

a) 103.01, 96.99, 95.05

ตัวอย่างที่ 7 ลำโพงงานวัตตันหนึ่งกระจายเสียงอย่างสม่ำเสมอในทุก

ทิศทางปรากฏว่าที่ระยะทาง 1 เมตรจากลำโพงวัดระดับความดังของเสียงได้ 110 dB จงหาว่าที่ระยะทางเท่าใดจากลำโพงระดับความดังของเสียงจึงจะลดลงเป็น 90 dB และ 70 dB ตามลำดับ

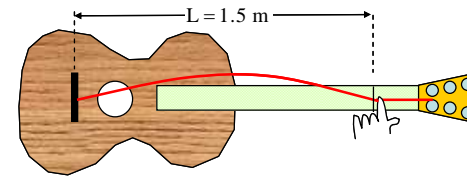


หน่วยที่ 8 เสียง

ตอนที่ 8.1 คลื่นเสียง

ตอนที่ 8.2 การได้ยิน

ตัวอย่างที่ 8 ใช้ส้อมเสียงมาตรฐานความถี่ 215 Hz ในการเทียบเสียงสายกีตาร์สายหนึ่งในพบว่าเกิดเสียงบีตส์ 5 ครั้งต่อวินาที จงหาว่าในขณะที่นั้นสายกีตาร์สั้นด้วยความถี่เท่าใด



กำหนดให้ความยาวของสาย $L = 1.5 \text{ m}$ และ สายมีค่ามวลต่อความยาว $\mu = 0.1 \text{ g/m}$ และตึงสายหย่อนไปทำให้เสียงเพี้ยนจงหาว่าจะต้องเพิ่มแรงตึงเป็นเท่าใดเสียงจึงไม่เพี้ยน (ไม่เกิดเสียงบีตส์)

ตอนที่ 8.2 การได้ยิน



- ความสูงต่ำและความถี่ของเสียง
- ความเข้มและความดังของคลื่นเสียง
- คุณภาพและรูปแบบของคลื่นเสียง
- ปรากฏการณ์โดปเปลอร์

ความเข้มและความดังของคลื่นเสียง



หูของมนุษย์ทั่วไปจะได้ยินเสียงความถี่ 1 kHz ที่ความเข้ม

$$I_0 = 1.00 \times 10^{-12} \text{ W/m}^2$$

จนถึงที่ความเข้มประมาณ 1.00 W/m^2

เมื่อความเข้มของคลื่นเสียงเพิ่มขึ้น ความดังของเสียงจะเพิ่มขึ้นด้วย

แต่ความสัมพันธ์ของปริมาณทั้งสองมิได้เป็นแบบเชิงเส้น

ระดับความดังของคลื่นเสียงมีหน่วยวัดเป็น ฟอน (phons)

ความเข้มประมาณ 10^{-12} W/m^2 มีระดับความดังเท่ากับ 0 ฟอน

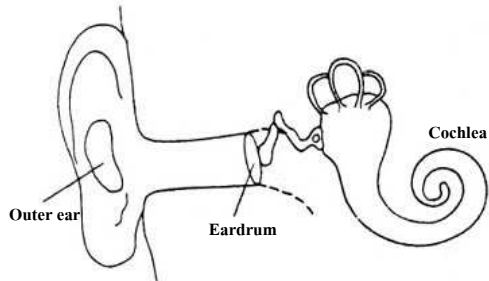
ความเข้มประมาณ 1.00 W/m^2 มีระดับความดังเท่ากับ 120 ฟอน

ความสูงต่ำและความถี่ของเสียง

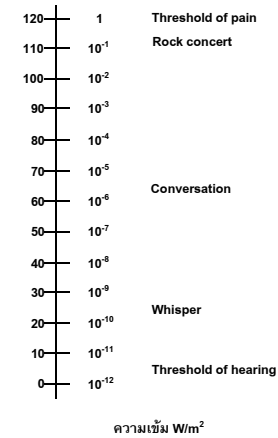


สูงต่ำของเสียงเกี่ยวข้องกับความถี่ของเสียง
ความดังเกี่ยวข้องกับความเข้มของคลื่นเสียง

ส่วนคุณภาพเสียงขึ้นอยู่กับรูปร่างหรือรูปแบบ (waveform) ของคลื่นเสียง



คนทั่วไปจึงได้ยินความถี่ที่มีความแตกต่างจาก 20 Hz ถึง 20 kHz



แสดงความสัมพันธ์ระหว่างความเข้มและความดังของคลื่นเสียง

กำหนดความเข้มของเสียงเป็นระดับความเข้มเสียง (sound-intensity level) แทนด้วย β กำหนดโดย

$$\beta = 10 \log_{10} \frac{I}{I_0}$$

โดยที่ $I_0 = 10^{-12} \text{ W/m}^2$

เป็นความเข้มของเสียงที่มีระดับความเข้มเสียงเป็นศูนย์

β กำหนดให้มีหน่วยเป็นเดซิเบล (decibel) แทนด้วย dB เพื่อเป็นเกียรติแก่ Alexander Graham Bell

เช่น ถ้า $\frac{I}{I_0} = 10^7$ ดังนั้น $\beta = 10 \log_{10}(10^7) = 10 \times 7$
 $\beta = 70 \text{ dB}$



ตัวอย่างที่ 2 จงหาแอมพลิจูดของการแกว่งกวัดของอากาศ ซึ่งมีคลื่นเสียงความถี่ 3 กิโลเฮิรตซ์ และระดับความเข้มเสียง 60 เดซิเบล เคลื่อนที่ผ่านอากาศ เสียงมีอัตราเร็ว 343 เมตร/วินาที และอากาศมีความหนาแน่น 1.21 กิโลกรัม/เมตร³



ตัวอย่างที่ 1 คนขับรถโดยสารประจำทางในเมืองกำลังสนทนากับผู้โดยสารที่อยู่ในรถซึ่งมีหน้าต่างเปิดทุกบาน ถ้าระดับความเข้มเสียงของการสนทนาเท่ากับ 65 เดซิเบล และระดับความเข้มเสียงของการจราจรภายนอกเท่ากับ 70 เดซิเบล จงหา

- ความเข้มของเสียง
- ระดับความเข้มเสียงภายในรถโดยสารนั้น



คุณภาพและรูปแบบของคลื่นเสียง

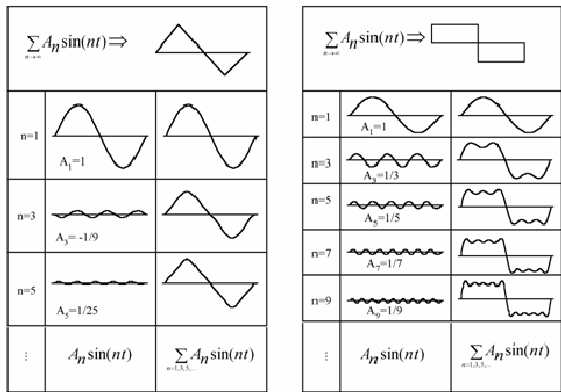


คุณภาพเสียงขึ้นอยู่กับรูปแบบของคลื่นเสียง

คลื่นเสียงโดยทั่วไปมักมีลักษณะเป็นคาบแต่ไม่ใช่เป็นคลื่นไซน์ แม้ว่าจะมีความสูงต่ำ(ความถี่)ของเสียงเดียวกัน แต่มีคุณภาพเสียงที่แตกต่างกัน

ฟูรีเยร์ (Jean Baptiste Joseph Fourier) ได้แสดงให้เห็นว่าคลื่นที่มีรูปแบบซับซ้อนและเป็นคาบเกิดจากผลบวกของคลื่นฮาร์มอนิก ถ้าให้ $y(t)$ เป็นการกระจัดของคลื่นที่ตำแหน่งใด ๆ $y(t)$ และอนุพันธ์ของ $y(t)$ เป็นฟังก์ชันต่อเนื่อง ดังนั้น

$$y(t) \approx \sum_{n=1}^N A_n \sin(n\omega t + \phi_n)$$



(a) แสดงการรวมคลื่น รูปแบบคลื่นครบ 1 รอบ แสดงไว้ด้านบนสุด แต่ละคลื่นไซน์ที่นำมาบวกแสดงทางซ้ายมือ และผลรวมแสดงทางขวามือ

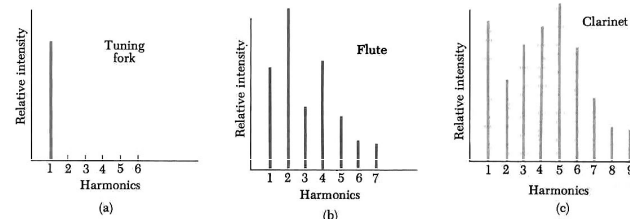
$$y(t) \approx \sum_{n=1}^N A_n \sin(n\omega t + \phi_n)$$



A_n ϕ_n ของแต่ละคลื่น จะใช้วิธีวิเคราะห์ที่เรียกว่า Fourier analysis

ความถี่ต่ำสุดของการวิเคราะห์นี้ว่า ความถี่หลักมูล

เรียกความถี่ที่เป็นพหุคูณ(จำนวนเต็มเท่า)ของความถี่หลักมูลว่า ฮาร์โมนิกที่สูงกว่าหรือโอเวอร์โทน (overtones)



แสดงฮาร์โมนิกของเสียงจากแหล่งกำเนิดที่ต่างกัน

ปรากฏการณ์โดปเปลอร์





ถ้าแหล่งกำเนิดคลื่นและผู้สังเกตเคลื่อนที่สัมพัทธ์กัน
แหล่งกำเนิดคลื่นหรือผู้สังเกตอย่างใดอย่างหนึ่งมีการเคลื่อนที่
หรือทั้งสองมีการเคลื่อนที่

ผู้สังเกตได้รับคลื่นที่มีความถี่ต่างไปจากคลื่นที่ได้รับ
เมื่อแหล่งกำเนิดและผู้สังเกตอยู่หนึ่ง

เราเรียกปรากฏการณ์นี้ว่า **ปรากฏการณ์โดปเปลอร์ (Doppler effect)**

กรณีผู้สังเกตอยู่หนึ่ง แหล่งกำเนิดคลื่นเคลื่อนที่ ออกห่างจากผู้สังเกต

$$f' = \frac{vf}{v + v_s}$$

กรณีผู้สังเกตอยู่หนึ่ง แหล่งกำเนิดคลื่นเคลื่อนที่ เข้าหาผู้สังเกต

$$f' = \frac{vf}{v - v_s}$$

v_s คือความเร็วของแหล่งกำเนิด



กรณีแหล่งกำเนิดคลื่นอยู่หนึ่ง ผู้สังเกตเคลื่อนที่ เข้าหาแหล่งกำเนิด

$$\begin{aligned} f' &= f + \frac{v_o}{\lambda} \\ &= f + \frac{v_o f}{v} \end{aligned} \quad v = f\lambda$$

$$f' = f \left(\frac{v + v_o}{v} \right)$$

กรณีแหล่งกำเนิดคลื่นอยู่หนึ่ง ผู้สังเกตเคลื่อนที่ ออกห่างจากแหล่งกำเนิด

$$f' = f \left(\frac{v - v_o}{v} \right)$$

v_o คือความเร็วของผู้สังเกต



ทั้งผู้สังเกตและแหล่งกำเนิดคลื่นเคลื่อนที่

$$f' = \left(\frac{v \pm v_o}{v \mp v_s} \right) f$$

ผู้สังเกตและแหล่งกำเนิดคลื่นเคลื่อนที่ เข้าหากัน

$$f' = \left(\frac{v + v_o}{v - v_s} \right) f$$

ผู้สังเกตและแหล่งกำเนิดคลื่นเคลื่อนที่ ออกจากกัน

$$f' = \left(\frac{v - v_o}{v + v_s} \right) f$$

v_s คือความเร็วของแหล่งกำเนิด v_o คือความเร็วของผู้สังเกต



ตัวอย่างที่ 3 ผู้สังเกตซึ่งยืนอยู่ที่ชานชาลาสถานีรถไฟแห่งหนึ่งสังเกตว่า รถไฟซึ่งกำลังวิ่งเข้าสู่สถานีด้วยความเร็ว 90 กิโลเมตร/ชั่วโมง หูดรถไฟที่กำลังวิ่งเข้าสู่สถานีและที่เคลื่อนที่ผ่านสถานีมีความถี่ต่างกันหรือลดลง 400 เฮิรตซ์ จงหาความถี่ของหูดรถไฟ กำหนดความเร็วของเสียงในอากาศเป็น 350 เมตรต่อวินาที



ตัวอย่างที่ 5 ส้อมเสียงความถี่ 440 เฮิรตซ์ เคลื่อนที่เข้าหาผนังกำแพงด้วยความเร็ว 4 เมตรต่อวินาที จงหาจำนวนบีตส์ที่ปรากฏแก่ผู้สังเกตระหว่างคลื่นเสียงที่วิ่งเข้าหาและสะท้อนกลับผนังกำแพงนั้น ถ้าความเร็วของเสียงเป็น 332 เมตรต่อวินาที



ตัวอย่างที่ 4 รถโฆษณา A เปิดเสียงรบกวนชาวบ้านด้วยความถี่ 500 Hz กำลังวิ่งไปทางทิศตะวันออกด้วยความเร็ว 40 m/s ตำรวจ O ยืนอยู่ข้างถนนในทิศทางด้านหน้ารถ A และมีรถบรรทุก B วิ่งตามรถ A ด้วยความเร็ว 30 m/s ถ้าความเร็วของเสียงในอากาศเป็น $v = 350 \text{ m/s}$ จงหาว่า



- คนขับรถโฆษณา A ได้ยินเสียงที่ความถี่เท่าใด
- คนขับรถบรรทุก B ได้ยินเสียงที่ความถี่เท่าใด
- ตำรวจ O จะได้ยินเสียงที่ความถี่เท่าใด
- รถ C วิ่งสวนทางมาด้วยความเร็ว 40 m/s จะได้ยินเสียงที่ความถี่เท่าใด

คำแนะนำ ใช้สูตร

$$f' = \left(\frac{v \pm v_o}{v \mp v_s} \right) f$$

