

105103 ฟิสิกส์ทั่วไป

อาจารย์ผู้สอน สิริโชค จิ่งถาวรธรณ

ห้องทำงาน C2-539 สาขาวิชาฟิสิกส์

สำนักวิชาวิทยาศาสตร์

ชั้น 5 อาคารวิชาการ 2

เอกสารประกอบการเรียนการสอน

ประมวลสาระวิชา ฟิสิกส์ 1 และ ฟิสิกส์ 2

บทที่ 4 คลื่นและคลื่นเสียง

- 4.1 สมบัติของคลื่น ฟังก์ชันคลื่นและสมการคลื่น
- 4.2 การแทรกสอดของคลื่นและคลื่นนิ่ง
- 4.3 คลื่นเสียงและระดับความเข้มเสียง
- 4.4 ปรากฏการณ์โดปเปลอร์

บทเรียนแนะนำ General Physics Java Applets
<http://www.surendranath.org/Apps.html>

4.1 สมบัติของคลื่น

- คลื่นแบ่งได้เป็นสองประเภท ตามลักษณะของการแผ่ของคลื่น

อาศัยตัวกลาง

คลื่นกล

- คลื่นเสียง
- คลื่นน้ำ
- คลื่นในลวดสปริง
- ฯลฯ

ไม่อาศัยตัวกลาง

คลื่นที่ไม่ใช่คลื่นกล

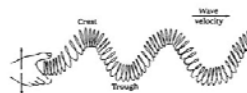
- คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า
- คลื่นแสง
- คลื่นวิทยุ

คลื่นกลและชนิดของคลื่นกล

คลื่นกลแบ่งตามลักษณะการสั่นของตัวกลาง และทิศทางของการแผ่ของคลื่น
ได้เป็น 2 ชนิด คือ

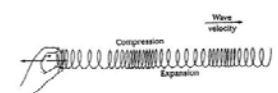
คลื่นตามขวาง

อนุภาคของตัวกลางเคลื่อนที่ตั้งฉาก
กับทิศทางการเคลื่อนที่ของคลื่น

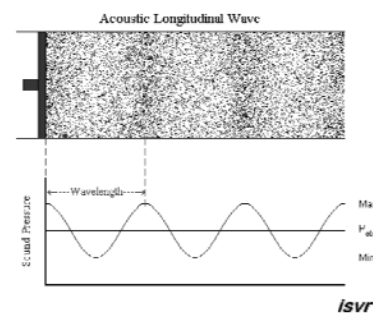
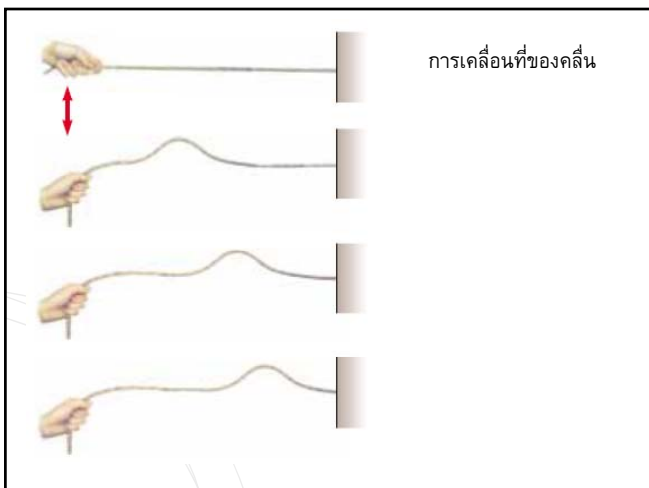


คลื่นตามยาว

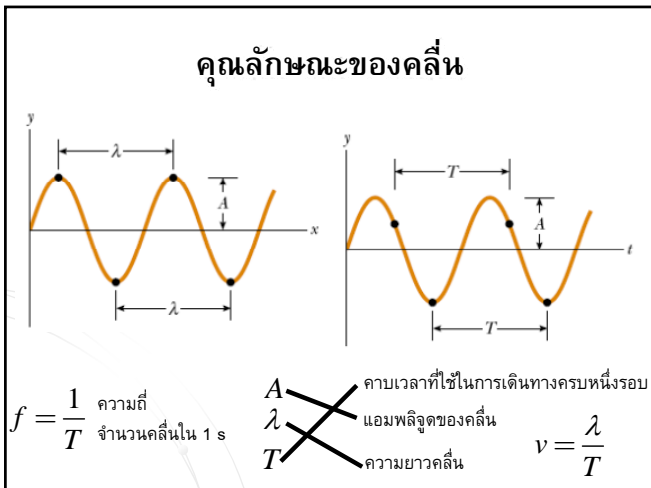
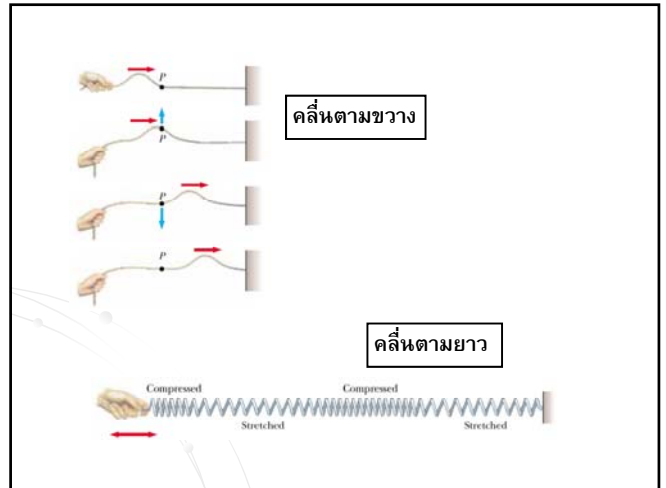
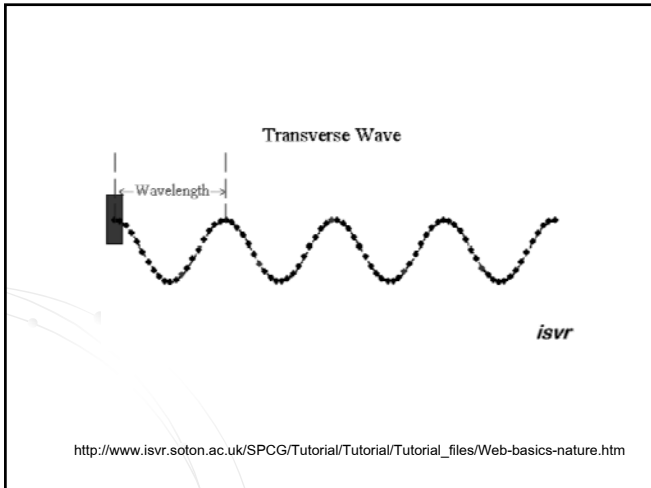
อนุภาคตัวกลางจะสั่นในแนวเดียวกับ
ทิศทางการเคลื่อนที่ของคลื่น



การเคลื่อนที่ของคลื่น



http://www.isvr.soton.ac.uk/SPCG/Tutorial/Tutorial/Tutorial_files/Web-basics-nature.htm



อัตราเร็วของคลื่นกล

ในกรณีของคลื่นที่เกิดขึ้นในเส้นเชือก อัตราเร็วของคลื่นในเส้นเชือก คือ

$$v = \sqrt{\frac{T}{\mu}}$$

T แรงตึงในเส้นเชือก หน่วยเป็น [M L / T²]
 μ ความหนาแน่น หรือ มวลของเชือกต่อหน่วยความยาว [M / L]

ความเร็วคลื่นในตัวกลาง

- คลื่นตามขวางในเส้นเชือก

$$v = \sqrt{\frac{T}{\mu}}$$
- คลื่นตามยาวในตัวกลาง

$$v = \sqrt{\frac{Y}{\rho}}$$
 ในแท่งของแข็ง

$$v = \sqrt{\frac{B}{\rho}}$$
 ในของเหลว หรือแก๊ส

กำลังและความเข้มของคลื่น

ถ้าให้กำลังของคลื่น คือ P
 ความเข้มของคลื่น คือ กำลังของคลื่นที่แผ่ไป ต่อพื้นที่ 1 หน่วยของหน้าคลื่น

$$I = \frac{P}{S} \left[\frac{W}{m^2} \right]$$

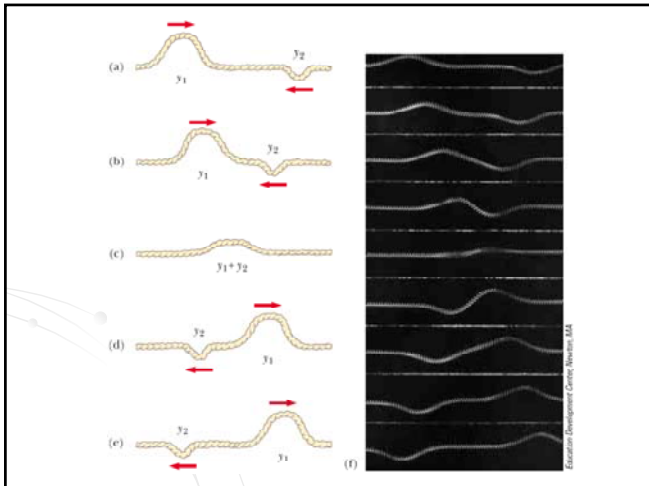
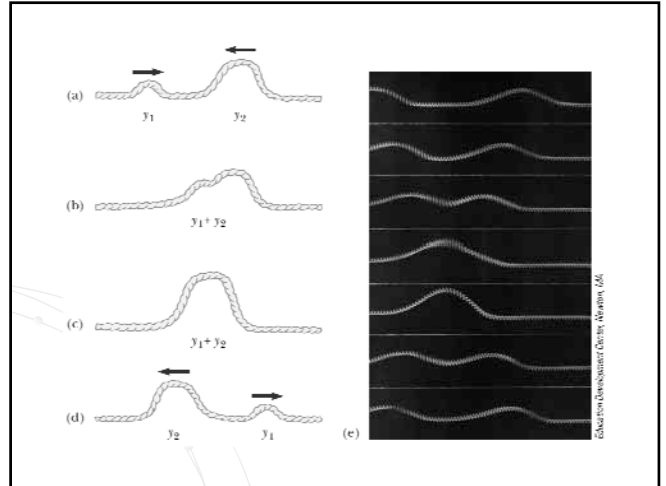
กรณีคลื่นทรงกลม หน้าคลื่นที่แผ่ออกไปจะมีขนาด ตามสมการผิวทรงกลม $4\pi R^2$ ซึ่งความเข้มของคลื่นจะลดลงเมื่อทรงกลมมีขนาดใหญ่ขึ้นตาม R^2

$$I = \frac{P}{4\pi R^2}$$

4.2 การแทรกสอดของคลื่นและคลื่นหนึ่ง

เมื่อคลื่นตั้งแต่สองคลื่นขึ้นไป เคลื่อนที่ผ่านตัวกลางแอมพลิจูดของคลื่นรวมที่ตำแหน่งใดๆ เป็นผลบวกเชิงพีชคณิตของแอมพลิจูดของคลื่นแต่ละตัว เราเรียกการรวมคลื่นที่ตำแหน่งใดๆ ว่า การแทรกสอด (interference)

ตัวอย่างเช่น การแทรกสอดของคลื่นสองขบวนที่มีความถี่ และแอมพลิจูดเท่ากัน เคลื่อนที่ไปในทิศเดียวกัน ซึ่งเป็นพื้นฐานสำคัญในการศึกษาคุณสมบัติของคลื่น อาทิ คลื่นแสง คลื่นเสียง และคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า



การแทรกสอดของคลื่นที่มีความถี่เดียวกัน

คลื่นลัพธ์จะมีความถี่ และความยาวคลื่น เช่นเดียวกับกับคลื่นสองขบวนที่มา รวมกัน แต่แอมพลิจูดของคลื่นลัพธ์จะขึ้นอยู่กับ ความต่างเฟส ของคลื่นสองขบวนที่มา รวมกัน

$$A' = 2A \cos\left(\frac{\phi_1 - \phi_2}{2}\right)$$

เมื่อ A เป็นแอมพลิจูดของคลื่นที่มาแทรกสอดกัน ϕ_1, ϕ_2 เป็นเฟสของคลื่นขบวนที่ 1 และ 2 ที่มาแทรกสอดกัน

ถ้าคลื่นทั้งสองมีเฟสตรงกัน $\phi_1 = \phi_2$

$$A' = 2A \cos\left(\frac{0}{2}\right) = 2A$$

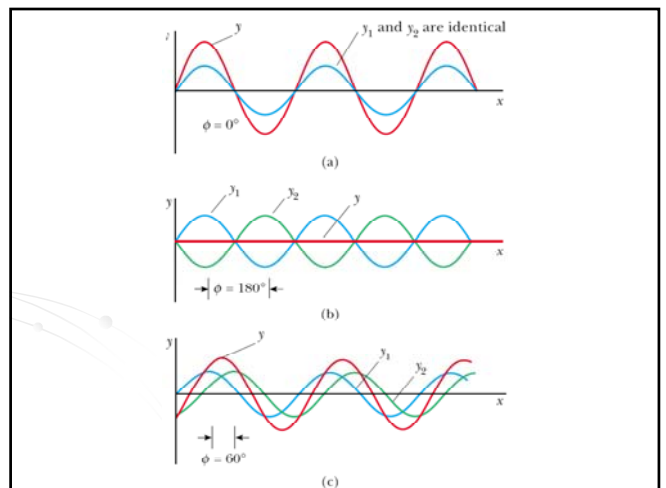
แอมพลิจูด มีค่าสูงสุด เท่ากับแอมพลิจูดรวมของคลื่นทั้งสองแทรกสอด "เสริมสมบูรณ์"

ถ้าคลื่นทั้งสองมีเฟสต่างกัน $\phi_1 - \phi_2 = \pi$

$$A' = 2A \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) = 0$$

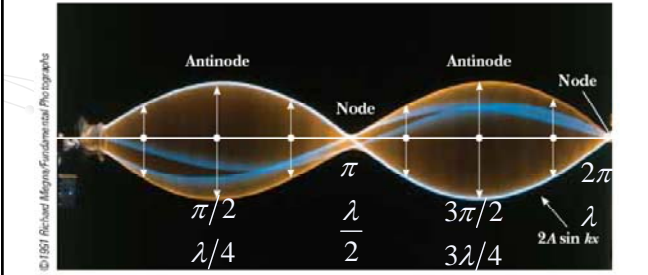
แอมพลิจูด มีค่าต่ำสุด เท่ากับศูนย์ คลื่นทั้งสองแทรกสอด "หักล้างสมบูรณ์"

ถ้าเฟสต่างกันเป็นค่าอื่นๆ แอมพลิจูดของคลื่นรวม จะมีค่าระหว่าง 0 กับ 2A



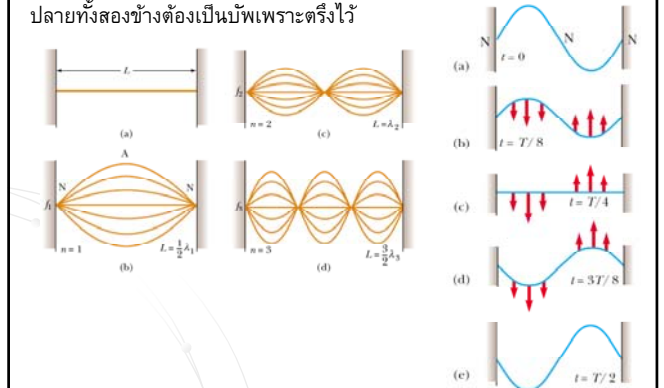
คลื่นนิ่ง

ถ้าคลื่นสองคลื่นมีแอมพลิจูดเท่ากันและความถี่เดียวกัน แต่เคลื่อนที่ในทิศตรงกันข้าม จะมีบางจุดในตัวกลางที่อนุภาคมีแอมพลิจูดสูงสุด และมีบางจุดซึ่งอนุภาคตัวกลางมีการกระจัดต่ำสุด คลื่นรวมที่มีลักษณะดังกล่าวเรียกว่าคลื่นนิ่ง

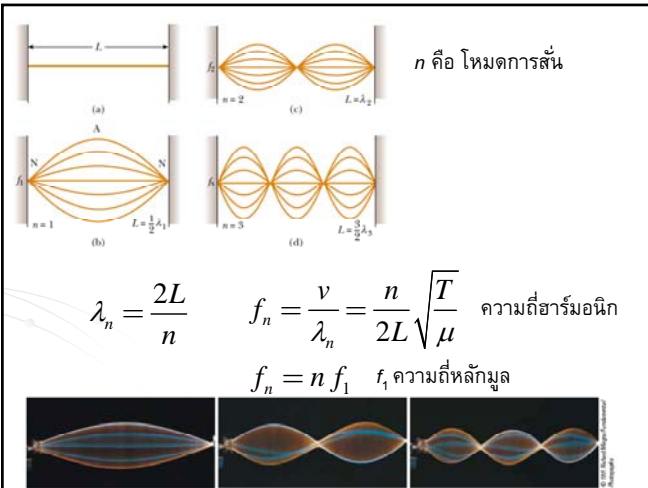


คลื่นนิ่งในเส้นเชือกปลายตรึง

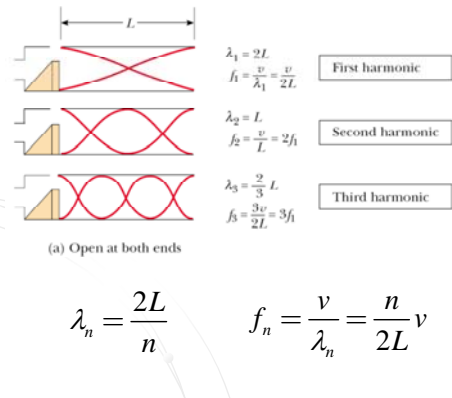
ปลายทั้งสองข้างต้องเป็นบัพเพราะตรึงไว้



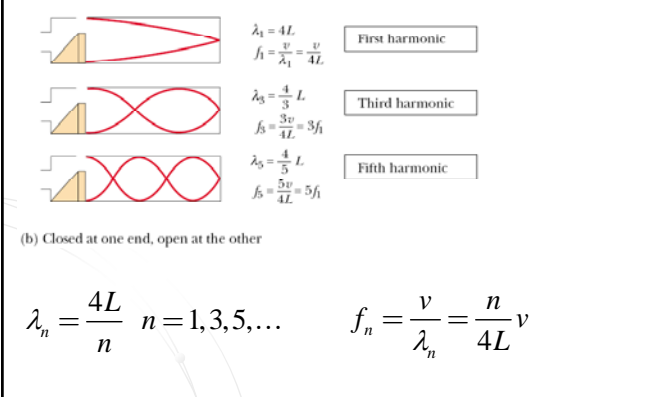
n คือ โหมดการสั่น



คลื่นนิ่งในท่ออากาศ



คลื่นนิ่งในท่ออากาศ



สายไวโอลินยาว 33 cm และมวลต่อหน่วยความยาว 5.46×10^{-4} kg/m จงหาแรงตึงที่ทำให้สายสั่นด้วยความถี่หลักมูล 660 Hz

$$f_1 = \frac{1}{2L} \sqrt{\frac{T}{\mu}}$$

$$T = (2Lf_1)^2 \mu$$

$$= (2 \times 33 \times 10^{-2} \times 660)^2 \times 5.46 \times 10^{-4}$$

$$= 104 \text{ N}$$

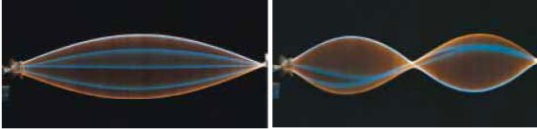
ถ้าแรงดึงในเส้นเชือกเท่ากับ 72 N เชือกยาว 3.8 m มีมวล 0.84 kg จงหา

a) ความถี่หลักมูล

b) ความถี่ที่ทำให้เกิดปฏิบัพ 2 ตำแหน่ง

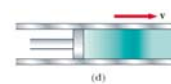
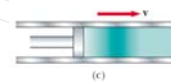
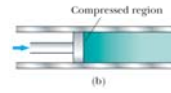
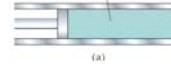
$$f_1 = \frac{1}{2L} \sqrt{\frac{T}{\mu}} = 2.4 \text{ Hz}$$

$$f_2 = 2f_1 = 4.8 \text{ Hz}$$



4.3 คลื่นเสียงและระดับความเข้มเสียง

Undisturbed gas



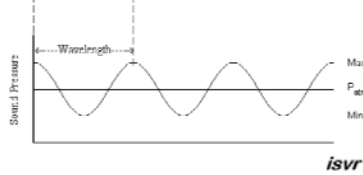
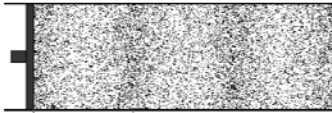
การเคลื่อนที่ของคลื่นเสียง
“คลื่นตามยาว”

ความเร็วของคลื่นในตัวกลาง ขึ้นอยู่กับ

- ความยืดหยุ่น หรือความสามารถในการอัด
- ความหนาแน่นของตัวกลาง

<http://www.surendranath.org/Apps.html>

Acoustic Longitudinal Wave



isvr

http://www.isvr.soton.ac.uk/SPCG/Tutorial/Tutorial/Tutorial_files/Web-basics-nature.htm

ความเข้มของคลื่นเสียงในตัวกลาง กรณีคลื่นเสียงเคลื่อนที่ออกไปทุกทิศทางเป็นทรงกลมในสามมิติ

$$I_{ave} = \frac{P}{4\pi r^2} \quad I \propto \frac{1}{r^2}$$

P เป็นกำลังของคลื่นจากแหล่งกำเนิด ดังนั้นจะเห็นว่าความเข้มแปรผกผันกับ $1/r^2$

เปรียบเทียบความเข้มของคลื่นเสียงจากแหล่งกำเนิดเดียวกันที่ระยะต่างกัน

$$I_1 = \frac{P_{ave}}{4\pi r_1^2} \quad I_2 = \frac{P_{ave}}{4\pi r_2^2} \quad P \text{ เป็นกำลังของคลื่นจากแหล่งกำเนิด}$$

$$\frac{I_1}{I_2} = \frac{r_2^2}{r_1^2} \quad I_1 r_1^2 = I_2 r_2^2$$

การแทรกสอดของคลื่นเสียง

- เมื่อคลื่นเสียงจากแหล่งกำเนิด 2 แหล่งพบกันที่จุดๆ หนึ่ง การกระจัดรวมของคลื่นเสียงทั้ง 2 จะเป็นไปตามหลักการซ้อนทับกันของคลื่น
- ถ้าคลื่นเสียงเป็นคลื่นฮาร์มอนิกที่มีความถี่เท่ากัน คลื่นรวมที่ตำแหน่งใดๆ จะขึ้นอยู่กับความต่างเฟส
- ถ้าคลื่นทั้ง 2 มีเฟสเท่ากันจะเกิดการแทรกสอดแบบเสริมกัน ซึ่งจะได้คลื่นรวมมีแอมพลิจูดสูงสุด
- ถ้าคลื่นทั้ง 2 มีเฟสตรงกันข้ามจะเกิดการแทรกสอดแบบหักล้างกันซึ่งจะได้คลื่นรวมมีแอมพลิจูดเป็นศูนย์
- หลักของการแทรกสอดจะมีประโยชน์ในการออกแบบห้องบันทึกเสียง และการสร้างลำโพง

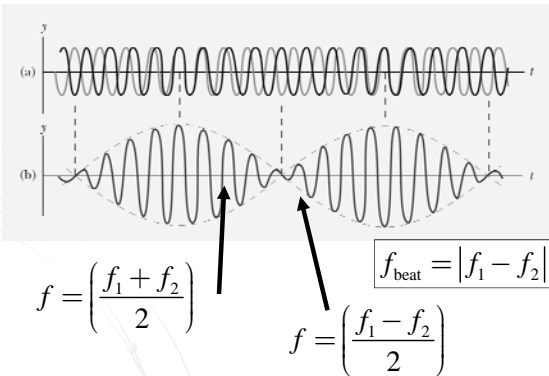
ทดลองฟังเสียง

เสียงที่ฟังอยู่นี้ ประกอบด้วยเสียงจากลำโพงทั้งสองข้าง ที่มีความถี่ไม่เท่ากัน เพื่อศึกษาผลของการแทรกสอดของคลื่นที่มีความถี่ต่างกัน



เสียงจากทั้งสองข้างแทบไม่ต่างกันเลย ?
จะอธิบายเสียงที่เกิดขึ้นได้อย่างไร ?
ถ้าเปิดทั้งสองข้างพร้อมๆ กันจะเป็นอย่างไร ?

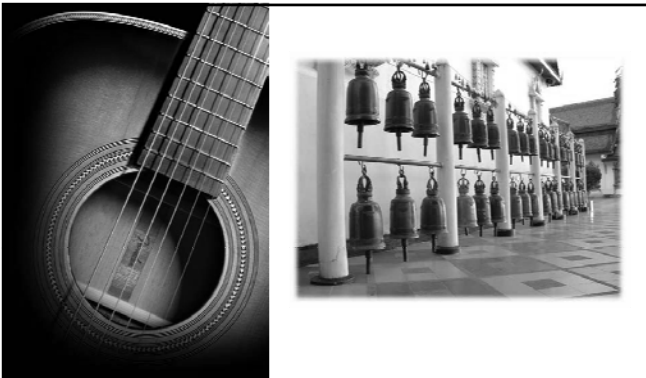
บีตส์



บีตส์

- ผลของการรวมคลื่นที่มีความถี่ต่างกันเล็กน้อยจะได้คลื่นลัพธ์ที่มีความถี่เท่ากับค่าเฉลี่ย และแอมพลิจูดเปลี่ยนแปลงตามเวลา ทำให้ความเข้มของเสียงมีการเปลี่ยนแปลงเป็นจังหวะ
- ความถี่บีตส์ที่มนุษย์ได้ยิน มีค่าประมาณ 20 Hz (beats/s)
- นักดนตรีใช้บีตส์ในการปรับเสียงดนตรี
- ตัวอย่าง ซอเสียงสั้นด้วยความถี่ 502 Hz และอีกอันสั้น 500 Hz คลื่นเสียงรวมจะมีความถี่ 501 Hz และมีเสียงบีตส์ที่ความถี่ 2 Hz ผู้ฟังจึงได้ยินเสียงที่ความถี่ 501 Hz พร้อมกับเสียงดังเป็นจังหวะ 2 ครั้งในหนึ่งวินาที

<http://faraday.physics.utoronto.ca/PVB/Harrison/Flash/ClassMechanics/Beats/Beats.html>



<http://www.fender.com/products/search.php?section=Acoustics>
<http://www.doisuthep.com/mambots/editors/tinymce/Textbell.html>

การได้ยิน

- ความสูงต่ำและความถี่ของเสียง
- ความเข้มและความดังของคลื่นเสียง
- คุณภาพและรูปแบบของคลื่นเสียง
- ปรัชญาการณโฑปป์เลอร์

ความสูงต่ำและความถี่ของเสียง

- ความถี่สูง เสียงแหลม Treble
- ความถี่ต่ำ เสียงทุ้ม Bass
- คนทั่วไปได้ยินความถี่ที่ 20 Hz ถึง 20 kHz

ความเข้มและความดังของคลื่นเสียง

- คนทั่วไปจะได้ยินเสียงความถี่ 1 kHz ที่ความเข้ม 1×10^{-12} W/m² (threshold of hearing) จนถึง 1 W/m² (threshold of pain)
- เมื่อความเข้มเสียงเพิ่มขึ้น ความดังจะเพิ่มขึ้นด้วย แต่ความสัมพันธ์ของปริมาณทั้งสองไม่เป็นเชิงเส้น
- ระดับความเข้มเสียง โดยใช้ logarithmic scale

$$\beta = 10 \log \left(\frac{I}{I_0} \right) \text{ dB}; I_0 = 1.00 \times 10^{-12} \text{ W/m}^2$$

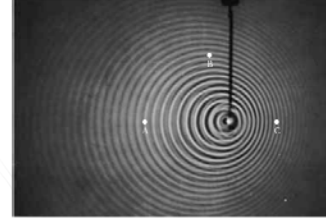
ความเข้มและความดังของคลื่นเสียง

$$\beta = 10 \log \left(\frac{I}{I_0} \right) \text{ dB}; I_0 = 1.00 \times 10^{-12} \text{ W/m}^2$$

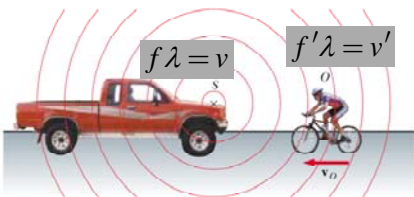
- ดังนั้น threshold of hearing = 0 dB
threshold of pain = 120 dB
- ระดับความเข้มเสียง และ ความถี่ มีผลต่อ ความรู้สึกถึงความดัง
- ที่ 100 Hz เสียงต้องมีระดับความเข้มอย่างน้อย 30 dB จึงจะได้ยิน แต่ที่ 1000 Hz ระดับความเข้มอย่างน้อย 0 dB ก็ได้ยิน

4.4 ปรากฏการณ์โดปเปลอร์

- เมื่อแหล่งกำเนิดคลื่นและผู้สังเกตเคลื่อนที่สัมพัทธ์กัน จะทำให้ผู้สังเกตได้รับคลื่นที่มีความถี่ต่างไปจากคลื่นที่ส่งออกมาจากแหล่งกำเนิด



ผู้สังเกตเคลื่อนที่



ผู้สังเกตเคลื่อนที่เข้าหาแหล่งกำเนิด
 $v' = v - (-v_o) = v + v_o$

$$f' = \frac{v'}{\lambda} = \frac{v + v_o}{v} f$$

ผู้สังเกตเคลื่อนที่

ผู้สังเกตเคลื่อนที่ออกจากแหล่งกำเนิด

$$v' = v - (+v_o) = v - v_o$$

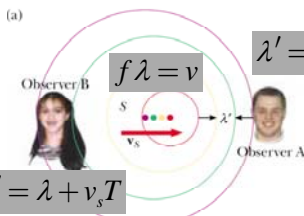
$$f' = \frac{v'}{\lambda}$$

$$= \frac{v - v_o}{v} f$$

$$f' = \frac{v \pm v_o}{v} f$$

เคลื่อนที่เข้าหาแหล่งกำเนิด ความถี่จะสูงขึ้น ใช้เครื่องหมาย +
 เคลื่อนที่ออกจากแหล่งกำเนิด ความถี่จะต่ำลง ใช้เครื่องหมาย -

แหล่งกำเนิดเคลื่อนที่



$$\lambda' = \lambda + v_s T$$

$$f' = \left(\frac{v}{v + v_s} \right) f$$

เคลื่อนที่เข้าหาผู้สังเกต ความถี่จะสูงขึ้น ใช้เครื่องหมาย -
 เคลื่อนที่ออกจากผู้สังเกต ความถี่จะต่ำลง ใช้เครื่องหมาย +

$$\lambda' = \lambda - v_s T$$

$$\lambda' = \lambda - v_s T$$

$$\frac{v}{f'} = \frac{v}{f} - \frac{v_s}{f}$$

$$f' = \left(\frac{v}{v - v_s} \right) f$$

ปรากฏการณ์โดปเปลอร์

เคลื่อนที่เข้าหากัน ความถี่เพิ่มขึ้น ความเร็ว v_o และ v_s เทียบกับโลก

$$f' = \left(\frac{v + v_o}{v - v_s} \right) f$$

เคลื่อนที่ออกจากกัน ความถี่ลดลง ความเร็ว v_o และ v_s เทียบกับโลก

$$f' = \left(\frac{v - v_o}{v + v_s} \right) f$$